

Animación 3D - Módulo I

Objetivos

En este curso se imparten los conocimientos necesarios para la animación de personajes y objetos, utilizando para ello el software Autodesk Maya. Los estudiantes serán introducidos en los conceptos de la animación tradicional, y su traspaso a la animación por ordenador.

Durante todo el curso se intercalarán clases teóricas y prácticas, y poco a poco se irá guiando al alumno para que realice su proyecto final donde tendrá que hacer frente a los problemas más comunes que pueden surgir a la hora de afrontar un proyecto de este tipo. De esta forma, el alumno además de realizar todos los ejercicios propuestos, tendrá una pequeña demoreel con un trabajo propio.

Profesor	Christophe Maureci	Duración	14 Semanas
Prerequisitos	Ninguno	Software	Autodesk Maya 2009
Precio	700 € + IVA		

Sistema de Clases

Los alumnos seguirán las instrucciones del profesor por medio de videos, los cuales se podrán visualizar via streaming en nuestra página web. Para ello accederán al área segura de las clases online a través de unas claves de usuario y contraseña. Los videos nunca se podrán descargar al ordenador del alumno.

El curso se compone de 10 lecciones, incluyendo en cada lección varios videos. Además de la teoría, el alumno realizará una serie de prácticas y ejercicios desde la primera lección, empezando con ellos a realizar su proyecto final. Siguiendo un ritmo de 1 lección por semana, quedarán 4 semanas más para repaso y finalización del proyecto. Recomendamos dedicar un mínimo de 10 horas semanales para llevar un ritmo adecuado y poder terminar el curso correctamente.

En las lecciones que sea necesario, el alumno dispondrá de información complementaria que podrá descargar en formato pdf.

Además, los alumnos tienen acceso con sus claves a un Foro privado en el que el profesor/tutor estará contestando a sus preguntas y dudas diariamente, y donde se podrán subir imágenes para la crítica constructiva del resto de alumnos.

Certificados y Calificaciones

Es importante tener en cuenta, que este tipo de cursos online, requieren constancia y un gran entusiasmo por aprender. Por lo que gran parte de los resultados finales dependen del esfuerzo de cada alumno.

Con una dedicación de aproximadamente 10 horas semanales, el alumno podrá seguir sin ningún problema el curso y obtener así, su certificado con una buena puntuación.

El alumno recibirá su certificado una vez entregados y corregidos por el profesor todos los ejercicios propuestos.

El alumno que no entregue todos los ejercicios no recibirá el certificado. El plazo máximo de entrega de trabajos, será de un mes despues de finalizado el curso.

Temario y Ejercicios

Semana	Lecciones
1	Bases de la animación Que es la animación y como funciona Cuáles son los términos usados Los 12 principios Introducción al software Que es un Rig y como funciona Solid Drawing: "El Posing" Importancia de dibujar las poses en Animación La silueta y la línea de acción Estabilidad en el suelo

Animación 3D - Módulo I

Semana	Lecciones
2	Straight Ahead Action and Pose to Pose Animación improvisada Animación planificada Staging
3	El Timing Gestionar los intervalos Slow-in and Slow-out Aceleración y Deceleración
4	Anticipación Follow-through (Acción continuada) Overlapping Action (Acción superpuesta)
5	Stretch 'n Squatch (estiramiento y compresión) Arcos de movimiento
6	El Blocking
7	Acción Secundaria Appeal (atractivo) Animación Snappy Curvas de animación
8	Ciclos Ciclo de andar
9	Ciclos de carrera
10	El Peso Interactuar con objetos Introducción al acting Proyectos finales: - Manteniendo el equilibrio - El peso - Acción reacción - Esto no se abre Estos proyectos, se realizarán durante el mes siguiente a la finalización de las lecciones.